



SC/PC Buchse – SC/PC Buchse Optischer Adapter Duplex Multimode (MM) OM2

Adapter für die Verbindung von optischen SC-Steckern, an beiden Enden. Beide Stecker müssen die gleiche Ausführung der Oberflächenbehandlung haben, um Signalverluste zu vermeiden.

Kompatibel mit Multi-Mode Fasern (MM), von OM1 bis OM5. Es ist beige Farbe und wird daher zur einfachen Identifizierung für OM2-Fasern empfohlen.

Ref.Nr.	233211
Art.Nr.	OA2MMSC
EAN13	8424450250815

Andere Eigenschaften

Farbe	Beige
--------------	-------

Verpackung

Kunststoff-Box	20 Stk.
-----------------------	---------

Physische Daten

Nettogewicht	6,00 g
Bruttovolumen	0,94 dm ³
Bruttogewicht	6,00 g
Breite	35,00 mm
Höhe	9,00 mm
Tiefe	27,00 mm
Bauteilgewicht	6,00 g

Highlights

- Geringe Einfügungsdämpfung und hohe Zuverlässigkeit
- Die Installation erfolgt mit einer mitgelieferten Halteklammer oder mit Sicherungsschrauben, um den Adapter fix zu halten
- Vermeidung von Fehlkontakten und zufälligen Verbindungsunterbrechungen
- Körper aus Kunststoff (Polymer), mechanisch widerstandsfähig gegen Stöße und Korrosion
- Beige Farbe
- Verfügt an beiden Enden über einen abnehmbaren Verschluss, der den Adapter vor Schmutz schützt
- Duplex, für den Anschluss von zwei Glasfaserkabeln an jedem Ende

Gut zu wissen

Was ist ein Glasfaseradapter und was bedeutet die Farbe?

Ein Glasfaseradapter wird verwendet, um zwei optische Stecker zu verbinden, wobei die Fasern im Adapter und/oder im Stecker aufeinander ausgerichtet werden. Jedes Ende eines Adapters kann entweder männlich oder weiblich sein.

Weibliche/Female Adapter sind normalerweise den Steckern zugewandt und passen ihre Fasern aneinander an, so dass sie normalerweise nicht an eine bestimmte Politur gebunden sind. Die Farbe eines weiblichen Adapters erfordert nicht die Verwendung eines bestimmten Fasertyps und einer bestimmten Politur, aber es ist ratsam, darauf zu achten, um den Typ der angeschlossenen Faser leicht zu identifizieren.

Die **männlichen/male** Adapter enthalten eine Keramik- oder Kunststofferrule, die die Faser beim Einführen in das weibliche Ende schützt und ausrichtet. Diese Ferrule ist poliert und der Benutzer sollte sicherstellen, dass die Politur am anderen Ende kompatibel ist. Die Farbe eines männlichen Adapters kennzeichnet den Fasertyp und die Politur.

Um eine Verbindung mit dem geringstmöglichen Lichtverlust zu gewährleisten, müssen die beiden Fasern, die mit dem Adapter verbunden werden, unbedingt eine kompatible Politur/Schliff aufweisen:

- Die **APC** (Angle Physical Contact)-Politur hat einen 8°-Winkelschnitt und ist nur mit anderen APC-Polituren kompatibel.
- Die **PC** (Physical Contact) Politur hat einen konvexen Schliff und ist mit anderen konvexen

Polituren wie PC und auch UPC kompatibel.

- Die **UPC** (Ultra Physical contact) Politur hat einen konvexen Schliff, dünner als PC, und ist daher sowohl mit PC als auch mit UPC Polituren kompatibel.

Die Farbe des Adapters hilft, auf einen Blick den Fasertyp und die Politur der angeschlossenen Faser zu erkennen, und die Hersteller folgen in der Regel den folgenden Empfehlungen:

- **Grün:** Single-Mode (SM)-Fasern mit APC-Schliff.
- **Blau:** Singlemode (SM)-Fasern mit PC- oder UPC-Schliff.
- **Beige:** Multimode (MM)-Fasern, nicht poliert.
- **Wasserblau:** OM3 Multi-mode (MM)-Fasern mit PC- oder UPC-Schliff
- **Magenta:** OM4 Multi-mode (MM)-Fasern mit PC- oder UPC-Schliff
- **Limonegrün:** OM5 Multi-mode (MM)-Fasern mit PC- oder UPC-Schliff

Bei Televes folgen wir dieser Empfehlung, um **die Installation und Wartung von Glasfasernetzen zu erleichtern** und mögliche Verwechslungen bei der Steckverbindung zu vermeiden.

Technische Spezifikationen : Ref. 233211

Optische Anschluss-1 typ			SC Duplex
Optische Anschluss-2 typ			SC Duplex
Anschlussart			Buchse/Buchse
Glasfasertyp			Multi-mode (MM)
Ferrule			Keramik
Schutzkappe			Verschluss
Verschluss			Externe
Einfügedämpfung	dB		0,2
Rückflussdämpfung	dB		30
Haltbarkeit (Anzahl der Verbindungen)			1000
Gehäusematerial			Kunststoff
Befestigungsart			Klick
Betriebstemperatur	°C		-40 ... 85